



## OFFRE D'EMPLOI ANIMATEUR.TRICE DE CAMP DE JOUR MUNICIPALITÉ DE SAINT-VALÈRE

---

Tu aimes planifier, organiser et réaliser des activités? Tu veux travailler tout l'été, avoir 2 semaines de congé, une expérience inoubliable?

Tu es la personne que nous recherchons pour rejoindre l'équipe de Municipalité de Saint-Valère à titre d'**Animateur.trice de camp de jour!**

Située dans la MRC d'Arthabaska, à seulement 15 minutes de Victoriaville, la Municipalité de Saint-Valère est reconnue pour être rurale, urbaine, mais surtout humaine! Située stratégiquement, à proximité de plusieurs grands axes routiers cette municipalité de près de 1200 habitants a tout pour offrir le meilleur des deux mondes.

### DESCRIPTION DES TÂCHES

- Encadrer un groupe d'enfants âgés de 5 à 12 ans;
- Planifier, organiser et animer des activités dans le cadre du camp de jour estival;
- Assurer le bien-être et la sécurité des enfants à sa charge en tout temps;
- Assurer un suivi régulier auprès des parents;
- Appliquer les règlements du camp de jour estival;
- Participer aux réunions de l'équipe d'animation;
- Effectuer toutes autres tâches jugées pertinentes.

### EXIGENCES

- Détenir un diplôme d'études secondaires ou être en voie de l'obtenir;
- Atout – Expérience pertinente auprès des enfants;
- Atout – Diplôme d'aptitude aux fonctions d'animateur (DAFA) et/ou cours de gardiens avertis,
- Atout – Cours de premiers soins;
- Être créatif, dynamique, patient et responsable;
- Aimer le travail en équipe.

### CONDITIONS DE TRAVAIL

- Durée : 6 semaines, du 25 juin au 16 août 2024
- Le camp de jour estival est fermé pendant les vacances de la construction

- Horaire : 35 à 40 heures par semaine du lundi au vendredi
- Salaire : 15,75\$/h

Ce poste t'intéresse? Fais-nous faire parvenir ton CV au plus tard le **11 avril 2024** à l'adresse courriel suivante : [reception@msvalere.qc.ca](mailto:reception@msvalere.qc.ca) ou viens le déposer directement au bureau municipal au 2, rue du Parc, St-Valère.

*L'emploi du masculin a été utilisé dans le but d'alléger le texte.*